Testcase prototype – PX3 Campus Games

Focus area: we willen vooral focussen op de website zelf (frontend) en hoe de gebruiker ermee te werk gaat.

Type gebruiker: de test doen we best met een gebruiker die niet van het project af weet, zodat we feedback krijgen van iemand die niet weet wat er nog moet veranderen en hoe het eerst was.

Vragen voor de gebruiker: hoe intuïtief is de website, snap je wat je kan doen en hoe je het moet doen, zijn dingen die je zou willen veranderen?

Wat willen we specifiek testen: kan de gebruiker een account aanmaken en inloggen, kan de gebruiker de kaartcollectie zien en kaarten ruilen met iemand van het team als test, snapt de gebruiker het doel van het spel, snapt de gebruiker hoe de kaarten werken?

Instructies voor de gebruiker: maak een account aan op de website, log in en ruil vervolgens en kaart met iemand van het team.